



DAMARINUH

Un SIMON pas comme les
autres

Danielle DENG
Maë-Berinda BABADOUDOU
Marine KAZEMI
Maoli COMPAY

Présentation du projet

Réalisation d'un SIMON :

- × Un jeu électronique de mémoire
- × Interactif (écran LCD)
- × Ayant pour but de retenir un code couleur puis de le reproduire sans faute.
- × Il est composé de 4 LEDs de couleurs différentes.
- × Permutation des boutons par des capteurs à ultrasons pour détecter les mouvements



Organisation du groupe

1ère étape : Mise en place de l'organisation

- × Création du projet
- × Création d'un Trello et d'un dossier drive
- × Mise en place d'un bilan en début de séance

2ème étape : Répartition des tâches

Ecran LCD et création des séquences de LED

Maë-Berinda & Marine

Compréhension et mise en place des capteurs ultrason

Danielle & Maoli

3ème étape : Répartition des tâches II

Création et construction du Design du jeu (son inclu)

Maoli & Marine

Finissage du programme pour les capteurs et assemblage des autres composants

Danielle & Maë-Berinda

Comment ça fonctionne ?

- Etape 1 : La carte Arduino envoie le code couleur à reproduire.
- Etape 2 : A vous de jouer

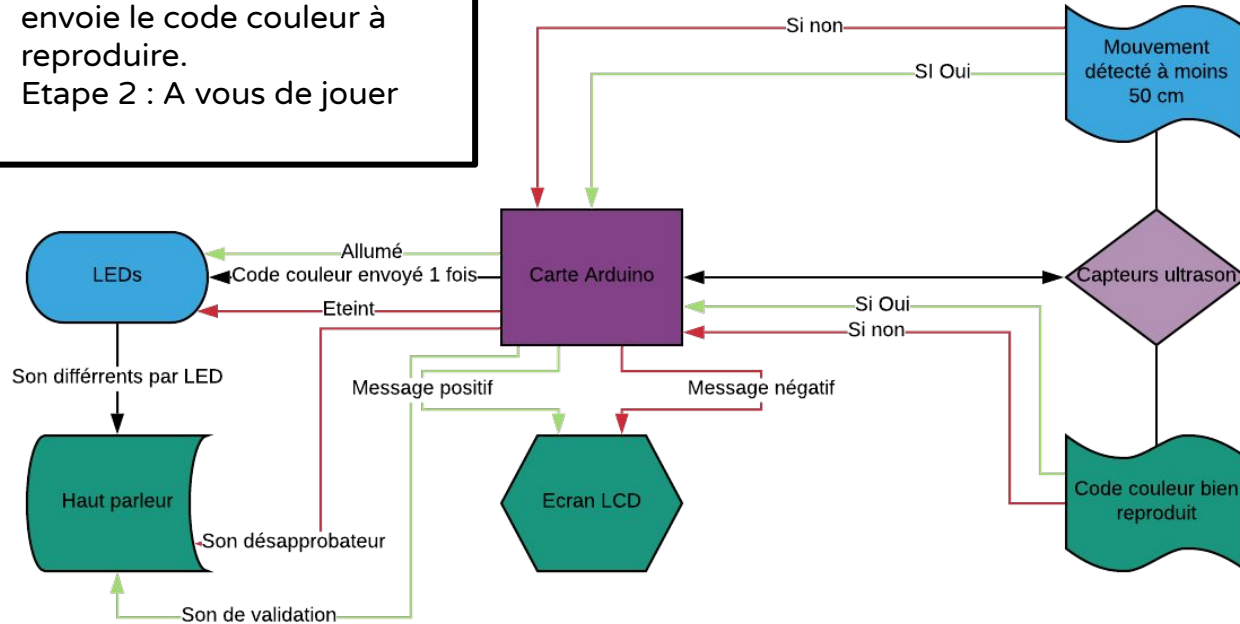


Figure 1 : Schéma de principe

Matériel :

- × 4 LEDs
- × 4 Capteurs à ultrasons
- × 1 écran LCD
- × 1 carte arduino Uno
- × 1 Breadboard
- × 1 Haut-parleur



Merci pour votre écoute !

Place à la démonstration