

Ce projet a été imaginé par Frédéric Bouquet (Université Paris-Saclay) et Giovanni Organtini (Sapienza Università di Roma, Italie).

La physique : Frédéric Bouquet, Giovanni Organtini, Julien Bobroff

La vidéo, les photos, les gif : Amel Kolli

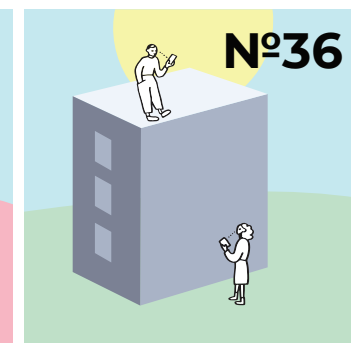
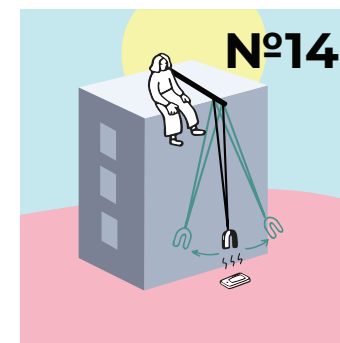
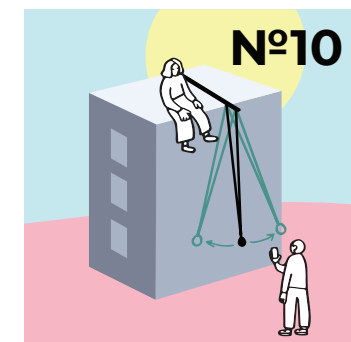
Les illustrations et le graphisme : Anna Khazina

Ce projet a été porté par l'équipe « La Physique Autrement » de l'Université Paris-Saclay et du CNRS. Il a bénéficié du soutien de l'IDEX Paris-Saclay et de la Chaire « La Physique Autrement » portée par la Fondation Paris-Sud et soutenue par le groupe Air Liquide.



Le challenge **PHYSIQUE EN ACTION**

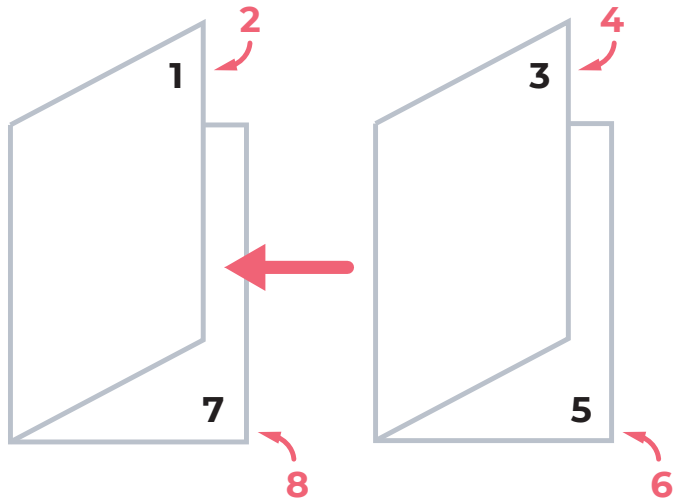
Cinq principes physiques différents pour mesurer la hauteur d'un bâtiment avec son smartphone.



Découvrez Le Smartphone Physics Challenge sur [VULGARISATION.FR](https://www.vulgarisation.fr)

équipe « La Physique Autrement » (Université Paris-Saclay)

Pour fabriquer le livret :



Imprimer le document sur deux feuilles A4 en recto-verso avec retournement le long des bords courts, et fabriquer le livret en pliant les feuilles en deux.

Pour faire des mesures avec votre smartphone :

Installer l'application phyphox sur votre téléphone. Cette application, développée par l'Université d'Aix-La-Chapelle, est libre et gratuite, traduite en français, disponible sur android et iOS. Elle permet d'accéder aux mesures des capteurs présents dans votre smartphone.



Précision : haute



Difficulté : basse

N°43. Slow motion

Formule

$$H = vt$$

Matériel

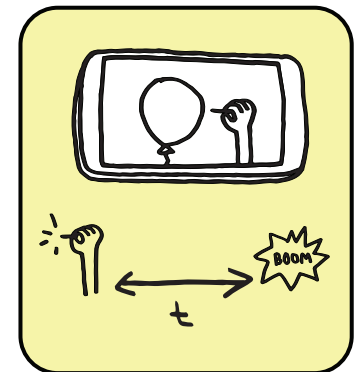
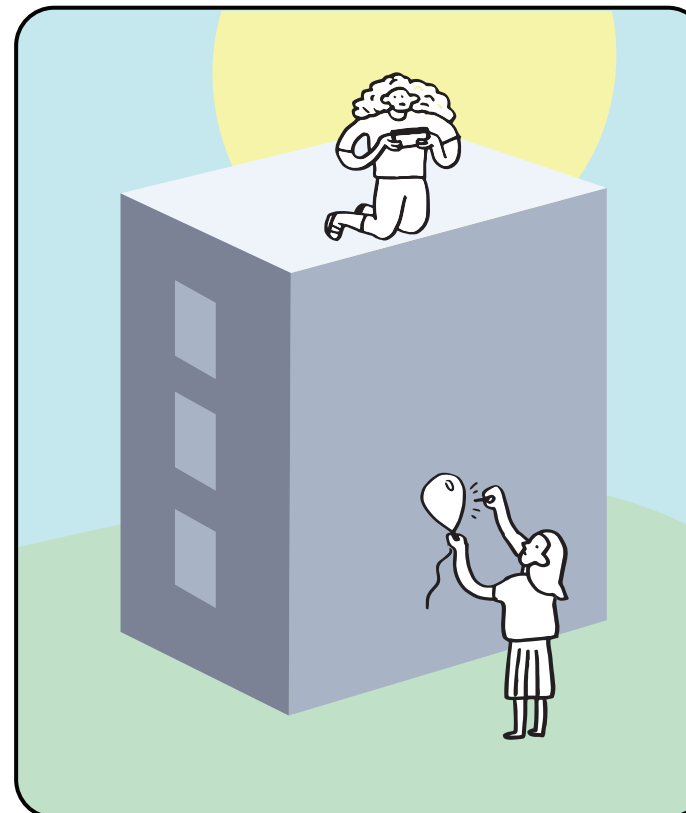


1 ballon



Capteurs :
caméra, micro

1 smartphone avec
slow motion sonorisé



Enregistrez du haut du bâtiment en «slow motion» l'éclatement d'un ballon en bas du bâtiment. Mesurez le temps écoulé entre l'image et le son du ballon qui éclate.

v = vitesse du son, t = temps entre l'image du pop et le son du pop

Certains smartphones n'enregistrent pas le son en slow-motion.



Précision : haute



Difficulté : minimale

N°36. Variation de la pression

Formule

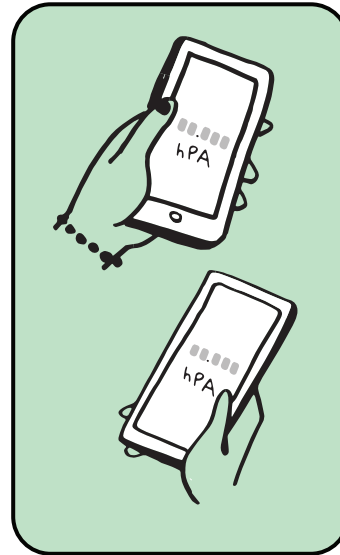
$$H = \frac{P_2 - P_1}{\rho g}$$

Matériel



1 smartphone

Mesurez la pression atmosphérique en haut et en bas du bâtiment. La variation de pression dépend directement de la hauteur et de la masse volumique de l'air.



P_1 = pression en haut, P_2 = pression en bas, ρ = masse volumique de l'air, $g = 9.8 \text{ ms}^{-2}$



Précision : haute



Difficulté : basse

N°1. Chute libre du smartphone

Formule

$$\begin{cases} H = \frac{1}{2} g t^2 \\ \text{ou} \\ H = \int \int \ddot{z} dt \end{cases}$$

Matériel



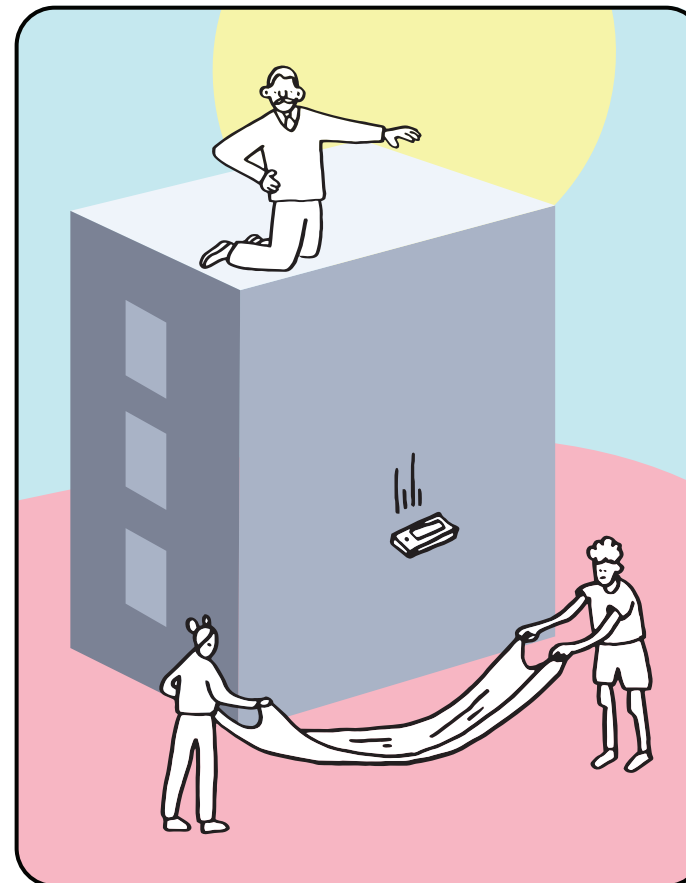
1 drap



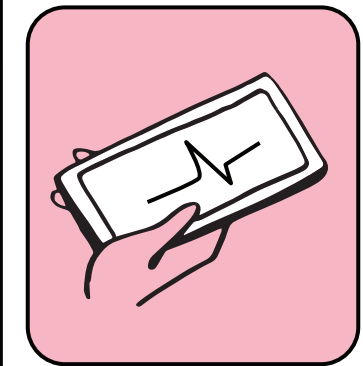
deux amis



1 smartphone



Lâchez votre smartphone du haut du bâtiment, vos amis le réceptionnent en bas dans un drap, à la façon de pompiers. L'enregistrement des données de l'accéléromètre permet de déterminer le temps de chute, et la valeur de l'accélération permet de mesurer l'effet des frottements de l'air.



t = temps de chute du smartphone, \ddot{z} = accélération du smartphone, $g = 9.8 \text{ ms}^{-2}$



Précision : maximale



Difficulté : moyenne

N°10. Pendule géant chronométré

Formule

$$H = g \left(\frac{T}{2\pi} \right)^2$$

Matériel



1 longue corde

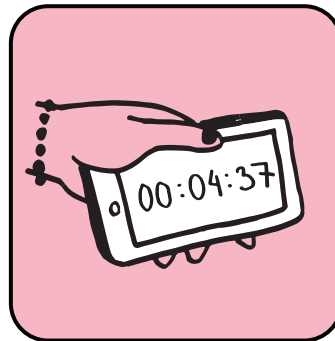
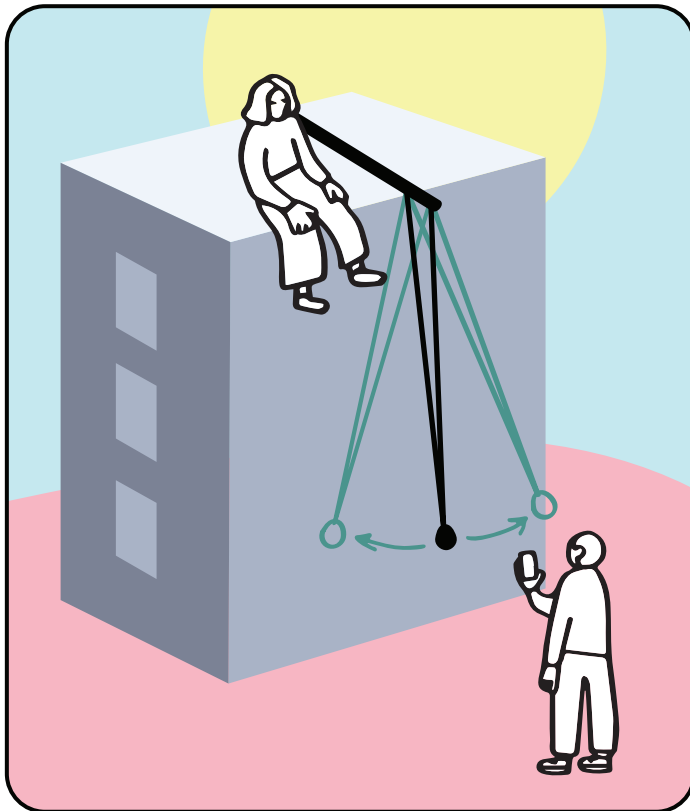


1 masse



1 smartphone

Capteur : chronomètre



Fabriquez un pendule géant de la taille du bâtiment. Utilisez le chronomètre du smartphone pour déterminer la période.

T = période du pendule,
g = 9.8 ms⁻²

Attention, le pendule ne doit pas tourner dans tous les sens, il doit seulement se balancer.



Précision : haute



Difficulté : moyenne

N°14. Pendule géant avec un aimant

Formule

$$H = g \left(\frac{T}{2\pi} \right)^2$$

Matériel



1 longue corde



1 masse

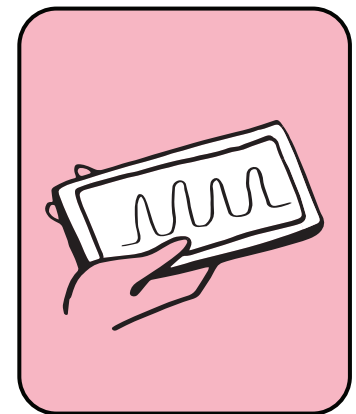
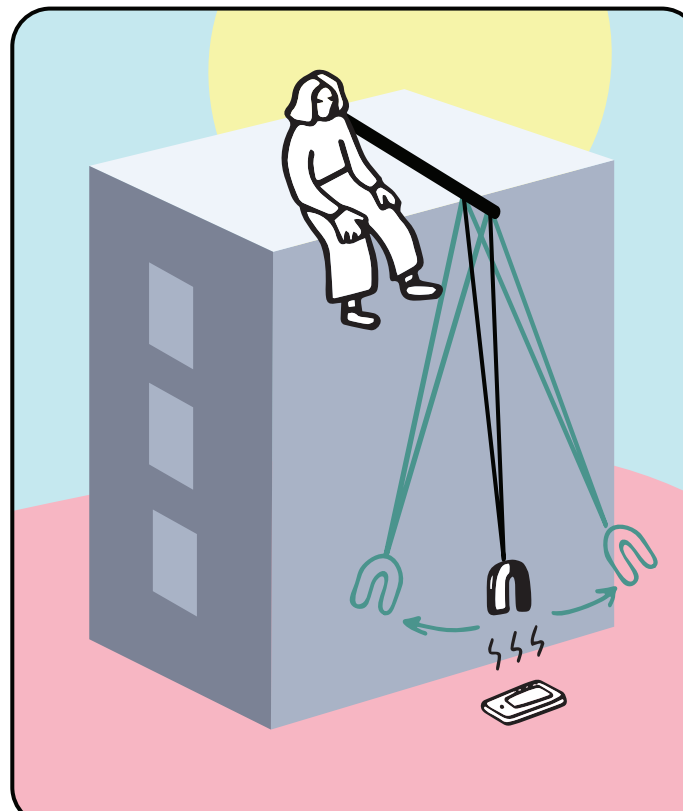


1 aimant



1 smartphone

Capteur : magnétomètre



Fabriquez un pendule géant de la taille du bâtiment. Fixez un aimant sur le balancier. Positionnez le smartphone à la verticale pour qu'il détecte le passage de l'aimant.

T = période du pendule,
g = 9.8 ms⁻²

Attention, le pendule ne doit pas tourner dans tous les sens, il doit seulement se balancer.